

EVENTO	EVENTO	EVENTO	EVENTO	EVENTO
SICCITA’ La poca acqua mette in difficoltà. Ogni giocatore scarta una carta FIORE oppure ERBA dalla propria mano. Se non ne possiede, scarta una carta a scelta.	SICCITA’ La poca acqua mette in difficoltà. Ogni giocatore scarta una carta FIORE oppure ERBA dalla propria mano. Se non ne possiede, scarta una carta a scelta.	PIOGGIA ABBONDANTE L’acqua aiuta la natura a crescere. Ogni giocatore pesca una carta dal mazzo Natura.	PIOGGIA ABBONDANTE L’acqua aiuta la natura a crescere. Ogni giocatore pesca una carta dal mazzo Natura.	GELATA Il freddo improvviso può danneggiare la crescita. Ogni giocatore mette negli scarti una carta FRUTTO oppure ORTAGGIO dalla propria mano. Se non ne possiede, scarta una carta a scelta.
EVENTO	EVENTO	EVENTO	EVENTO	EVENTO
GELATA Il freddo improvviso può danneggiare la crescita. Ogni giocatore mette negli scarti una carta FRUTTO oppure ORTAGGIO dalla propria mano. Se non ne possiede, scarta una carta a scelta.	GRANDINE La grandine può rovinare frutti e raccolti Ogni giocatore mette negli scarti una carta FRUTTO oppure ORTAGGIO dalla propria mano. Se non ne possiede, scarta una carta a scelta.	GRANDINE La grandine può rovinare frutti e raccolti Ogni giocatore mette negli scarti una carta FRUTTO oppure ORTAGGIO dalla propria mano. Se non ne possiede, scarta una carta a scelta.	INCENDIO NEL BOSCO Un incendio può distruggere habitat e forme di vita. Ogni giocatore rimuove due carte dal proprio ritratto e le mette tra gli scarti. Se ne ha una sola, ne toglie una sola.	VENTO Il vento trasporta semi, foglie e materia naturale da un luogo all’altro. Ogni giocatore pesca una carta a caso dalle mani del giocatore alla sua sinistra.
EVENTO	EVENTO	EVENTO	EVENTO	EVENTO
ALLUVIONE Troppa acqua può danneggiare gli ambienti ed essere pericolosa per la vita. Due giocatori posso scegliere di offrire ciascuno una carta ALBERO, dal proprio ritratto o mazzo, mettendola tra gli scarti, per fermarla. Se ciò non accade, l’acqua danneggia tutti. Ogni giocatore scarta una carta dalla propria mano.	ALLUVIONE Troppa acqua può danneggiare gli ambienti ed essere pericolosa per la vita. Due giocatori posso scegliere di offrire ciascuno una carta albero, dal proprio ritratto o mazzo, mettendola tra gli scarti, per fermarla. Se ciò non accade, l’acqua danneggia tutti. Ogni giocatore scarta una carta dalla propria mano.	PARASSITI Un ambiente ricco di specie diverse è più resistente agli squilibri. Ogni giocatore controlla le carte sul proprio ritratto: se ha almeno 3 famiglie diverse, nessun effetto; se ha meno di 3 famiglie, scarta 1 carta dalla mano e la mette negli scarti.	PARASSITI Un ambiente ricco di specie diverse è più resistente agli squilibri. Ogni giocatore controlla le carte sul proprio ritratto: se ha almeno 3 famiglie diverse, nessun effetto; se ha meno di 3 famiglie, scarta 1 carta dalla mano e la mette negli scarti.	INQUINAMENTO L’inquinamento altera gli equilibri della natura; ma tutti possono contribuire a ridurne l’impatto. Ogni giocatore: prima pesca una carta dal mazzo Natura; poi dona una carta dalla propria mano alla pila degli scarti.
EVENTO	EVENTO	EVENTO	EVENTO	EVENTO
INQUINAMENTO L’inquinamento altera gli equilibri della natura; ma tutti possono contribuire a ridurne l’impatto. Ogni giocatore: prima pesca una carta dal mazzo Natura; poi dona una carta dalla propria mano alla pila degli scarti	IMPOLLINAZIONE Api e altri impollinatori aiutano le piante a riprodursi e a creare nuovi frutti. Ogni giocatore pesca una carta dal mazzo Natura; Se ha almeno un FIORE sulla plancia, può sostituire una carta del ritratto con una migliore dalla propria mano.	IMPOLLINAZIONE Api e altri impollinatori aiutano le piante a riprodursi e a creare nuovi frutti. Ogni giocatore pesca una carta dal mazzo Natura; Se ha almeno un FIORE sulla plancia, può sostituire una carta del ritratto con una migliore dalla propria mano.	BOSCO IN SALUTE Un bosco sano ospita molte forme di vita e protegge l’ambiente. Ogni giocatore pesca una carta dal mazzo Natura; Se ha almeno un ALBERO sulla plancia, può sostituire una carta del ritratto con una migliore dalla propria mano.	BOSCO IN SALUTE Un bosco sano ospita molte forme di vita e protegge l’ambiente. Ogni giocatore pesca una carta dal mazzo Natura; Se ha almeno un ALBERO sulla plancia, può sostituire una carta del ritratto con una migliore dalla propria mano.